Въведение в програмирането

Computer programming: creating a sequence of instructions to enable the computer to do something

Software development phases:

* Define a task
* Plan your solution
* Write source code
* Fix program errors
* Install the software
* Fix the software overtime

Когато програмираме пишем код малко по малко и междувременно го оправяме

Потребителски интерфейс – начина, по който компютъра си говори с потребителя

Кода трябва да бъде добре форматиран

C# programming language:

* Extremely powerful
* Easy to learn
* Object-oriented
* Functional programming features

Charset – свъкупността от символи, които може да използваме

Encoding – начина, по който се запазват символите в паметта

.NET Frameworк – цялата платформа, която run-ва C#, Visual Basic, F# програми, предоставя компилатор и т.н. Платформата се състои от езици за програмиране, библиотеки от класове, среда за изпълнение на .NET програми (CLR), компилатори и др.

.NET Frameworк вече е open-source

Common Language Runtime – виртуална машина, нещо като компютър в компютъра. Изпълнява компилиран .NET код. Преобразува този компилиран код до инструкции, които процесора разбира

! Инструкциите, които изпълнява процесора са на изключително ниско ниво

Програмата в най-чист вид представлява едни числа. Когато тези числа се disassemble-лират програмата придобива вид на компилиран код. Когато компилирания код се декомпилира се стига до код, който е почти същия като този който сме писали самите ние.

Когато търсим в Google ако искаме да намерим дадена фраза точно така както сме я написали трябва да я сложим в кавички